

妖精育成シミュレーションRPG

Gals Quest 2

妖精養成要請

説明書

©Tomorrows Soft. 1996,2002

この度はMSX専用同人ソフト「Gals Quest2 妖精養成要請」をお求めいただき、誠にありがとうございます。初めての方はもちろん、前作「GALS QUEST」を遊んだ方でも、この説明書をお読みになった上でプレイされることをお勧めします。

まず、ゲームを始める前に

今回はディスク2枚組ですが、初期状態ではラベルが張っていないため、外見ではA/Bディスクの判別が付きません。どちらかのディスクをドライブに入れて起動し、**起動時のメッセージ**により、ディスクを判別して**ラベルを貼ってディスク名を記入**してください。

恐縮ですがラベルを貼る作業の省略にご協力をお願いします。

なお、初めてゲームをプレイするときは、Aディスクから起動して「START」を選び、オープニングをご覧ください。

注意！これだけでも読んでおいてください！

- ・**ゲーム中はディスクを抜かないでください。**
- ・ディスクのライトプロテクトタブは「**書き込み可**」にしてください。
- ・ディスクの**バックアップ**をお勧めします。
- ・音楽の仕様で、長時間操作せずにほっとくと、動作が鈍くなり、そのうち**操作不能状態**に陥ります。その時は、**CTRL+STOP** キーを押し、音楽を止めれば動くと思います。また、長時間放置する際はMSX本体から**PAUSE** してください。

起動方法

まず「**ぎゃるくえ2でもやるかー**」と言いきき、その後MSXの前に座り一回深呼吸します。しかるのちモニタの電源を入れ、**音量を調節し、MSXのコンセント**をご家庭のプラグ(100V)に差し込み、MSX本体の**電源を入れ**、「Gals Quest2」のディスクをドライブに入れ、**リセット**を押せばゲームが始まります。なお、**turbo-R** などの一部機種では、メモリ不足で**CTRL** キーを押しながら起動を行うよう促すメッセージが出る場合がありますので、その通りに再起動してください。

シリーズと本作品の概説

「GALS QUEST」シリーズの主人公は、**剣の腕**は凄いいんだけど、**性欲**はもっと凄い流浪の剣士**ハイデア・メッサム**です。

この物語は、彼の**危険と波乱と欲望とお色気と男色に満ちた冒険**を描いたものです。

今回はそのシリーズの第2作。ロールプレイングに**育成シミュレーション**を味付けしたゲームです。...それほど手の込んだ作りじゃないですが。

あらすじ

前作「GALS QUEST」から**2年の歳月**が流れました。

ハイデア・メッサム(ハイデ)は相変わらず放浪の旅を続けていましたが、**所持金も食料も底をついて**しまいました。そこで彼は、人と妖精の共存する国「サード・モブツ国」で、**仕事をしてお金を稼ごうと**考えました。そしてその**頼まれた仕事**はなんと、親を失った妖精・エミリーを**立派な妖精として育てる**ことでした。さあ、どうしよう...

プレイヤーは、主人公ハイデとなり、エミリーを**妖精に育て上げ、RPGとしてゲームをクリア**してください。

クリア時のエミリーの**成長の度合い**により、**7つのエンディング**が用意されています。

操作方法

このゲームはキーボードのほか、ジョypad1に対応しています。

- ・カーソルキー/パッドの方向キー ...コマンド選択において**カーソルの移動**、フィールド上での**主人公の移動**に使用します。
- ・スペースキー/パッドのAボタン ...コマンドの**決定**、コマンドの**呼び出し**に使用します。
- ・リターンキー/パッドのBボタン ...コマンドの**キャンセル**、コマンドの**呼び出し**、質問に「**No**」を選択する際に使用します。

メイン画面について

メイン画面上に表示されるハイデアエミリーのパラメータを説明します。

- ・L V ...ハイデ、およびエミリーの**レベル**です。
- ・H P ...ヒットポイント、つまり**体力**です。この数値がゼロになると、そのキャラが力尽きたことになります。なお、ハイデアエミリーのどちらかが力尽きると冒険が中断してしまいます。
- ・L P ...ハイデ専用のパラメータです。「Lust Point」の略で、いわゆる**性欲**のことです。**歩いたり魔法を使うごとにこの数値が増加**します。この値が高くなると、ハイデは**ムラムラ**して戦いに集中できなくなります。尚、トイレで**オニ**するか、女の子と**エッチ**することでゼロに出来ます。
- ・金 ...**所持金**です。単位は円(換算している)。
- ・E X ...**経験値**(Experience)です。モンスターを倒すことで得ることが出来ます。これを貯めることでハイデたちは**レベルアップ**し、強くなっていきます。
- ・ Condom ...所持している**コンドーム**の数です。このゲームにおいては、**エッチする際にはコンドームを持っていることが重要**です。コンドームを持たずにエッチすると、スタート地点(職安)まで戻され、所持金がゼロになってしまう上、依頼人のギルドに文句を言われてしまいます。**責任を取らされるようなヤバイ状況**に陥る前に、なるべくコンドームを用意しておきましょう。コンドームは町の薬屋で売っています。
- ・げどくざい ...所持している**解毒剤**の数です。

データのセーブについて

街の職安には依頼人のギルドがいます。ギルドと話し、セーブを選択することで**進行データをディスクにセーブ**することが出来ます。データは3つ持つことが出来ます。次回、タイトル画面の「CONTINUE」を選び、セーブデータを選択すれば、セーブした時の状態の続きが出来ます。

平常時コマンドについて

- ・ はなす ...街で人と**話す**とき、またフィールド上の人と**話す**ときに使用します。
エミリーと話す場合は「めいれい」コマンドから「はなす」を選んでください。
- ・ ならびかえ ...ハイデとエミリーを**並び替え**します（必ずしもできるとは限りませんが）。
- ・ まほう ...**魔法**を使います。魔法の種類については別記します。
- ・ ステータス ...ハイデとエミリーの**ステータス**を表示します。こまめにチェックしておきましょう。
- ・ めいれい ...**エミリーに対する行動**を選択します。別記を参照ください。
- ・ げどく ...毒に冒された際に**解毒**をします。解毒には解毒剤が必要です。
- ・ いどう ...街で**場所移動**するときに使用します。

魔法について

以下はハイデの魔法です。これらの魔法は街の魔法屋で手に入ります。

エミリーは言葉を覚えると同時に攻撃魔法・回復魔法を自動的に使えるようになります。

- ・ ヒール1 ...ハイデが最初から使用できる魔法です。**体力を少し回復**します。
- ・ バリアる ...**バリア**をはります。戦闘中に使用すると、**受けるダメージを軽減**します（戦闘中有効）。
平地で使用すると、**敵が出現しなくなります**（ただし、ダンジョンではあまり効果が持続しません）。
- ・ ヒール2 ...**体力をかなり回復**します。
- ・ アタック ...戦闘のみの魔法で、**一時的に攻撃力を上げて**バタリィ・ヒット（致命的ダメージ）を与えられます。
- ・ だっしゅつ！ ...ダンジョンから**一気に外に出ます**。
- ・ ヒール3 ...**体力を全快**します。
- ・ イニクルゼ ...この魔法はご自身で**効力を確かめて**ください。バレバレだけど...

めいれいコマンドについて

このコマンドは、エミリーに対する行動を扱います。今作の目玉となる（？）コマンドです。

- ・ はなす ...**エミリーと話す**します。
- ・ くんれん ...**戦い、魔法、会話**のそれぞれ**訓練**をエミリーにさせます。
- ・ ほめる ...エミリーを**褒めます**（そのとおり）。良いことをした後は褒めてあげましょう。
- ・ おこる ...エミリーを**怒ります**（そうそう）。悪いことをした後は怒ることも大事！？

戦闘時のコマンドについて

街以外のフィールド上では敵と遭遇します。適切なコマンドで敵を打ち倒してください。

- * ハイデ *
 - ・ たたかう ...敵を**攻撃**します。
 - ・ にげる ...戦いを放棄して**逃げます**。ただし、必ず逃げられるわけではありません。
 - ・ まほう ...ハイデの**魔法**を使います。
 - ・ ぼうぎょ ...敵の攻撃を**防御**します。
- * エミリー *
 - ・ ようせい ...**妖精の特殊能力**を使用します。妖精の能力が引き出されるほど、色々な能力を使用します。
 - ・ たたかう ...敵を普通に**攻撃**します。
 - ・ まほう ...エミリーの**魔法**を使います。（言葉が話せない状態では使用できません）
 - ・ ぼうぎょ ...敵の攻撃を**防御**します。

その他補足説明

- ・ このゲームは現実性を追求したため、「毒」の概念がかなり**シビア**です。毒を体にかけてしまうと、一步あるごとに**40ポイントのダメージ**を受けるでしょう。毒を治療するには、解毒剤を使用するか、病院で治療するか、温泉に入る必要があります。最も現実的な手段は**解毒剤を使用すること**です。解毒剤は街の道具屋で売っていますので、極力持っておくといいでしょう。
- ・ 街には**病院**があり、そこで治療を受ければ体力を全快することが出来ます。治療してもらえば毒も解除されます。また、**献血**も出来ます。献血を行うと著しく体力が減りますが、多少の見返りがあります。作者のように**看護婦さん目当て**で献血に行く（実話）のもそれはそれでいいんですけど...、とりあえず献血にご協力ください。
- ・ 街の警察に行き、窓口の婦警さんと話すと、「**スプライトモンタージュ**」を行うことが出来ます。この機能で、フィールド上の主人公の顔を変更することが出来ます。
- ・ ワーズタワーの学校の入り口や森の入り口は分かりづらいのですが、マップ上の地形で**窪んでいる部分**がそれですので、注意深く探してください。
- ・ ラストの行き止まりらしきところ（苦笑）では、人物らしきもの（苦笑）の前で「**はなす**」コマンドを選択してください（分かりづらいという指摘が多かったのです）。

ゲームクリアへの道

- ・ もし不幸にも主人公たちが力尽きて冒険が中断しても、それまでに得た**経験値は残ります**。根気よく進めれば、必ず強くなっていくはずですよ。
- ・ 魔法は極力**購入するべき**です。
- ・ エミリーの育て方ですが、最初から妖精にしようと思ひを張るより、最初は**いろいろなことを経験させて**みてください。
- ・ 前作から引き継いだ、フィールド上の男子トイレに加え、**女子トイレ・男湯・女湯**を用意しました。状況に応じて利用しましょう。
- ・ ギルドは冒険の**ヒント**を（ある程度）教えてくれます。やみくもに進む前に、情報を聞いておきましょう。
- ・ コマンドとメッセージの多彩さは本作品の売りです。**無意味な行動**に細かいメッセージが隠されていることも...。
- ・ 先に言っておきますが、**エミリーとはHできません**。がーん！？
- ・ （さらに）今回は**性欲刺**はありません（前作のときに、メロン王女によってブルーノ国に保管されています）。今回は自力でがんばりましょう。