

## MANUAL DO USUARIO

## 1. RAC-DOS

O sistema operacional RAC-DOS e compativel com o MSX-DOS (da microsoft) e as versoes que os antecedem, voce ainda podera utilizar qualquer linguagem de programacao tipo: basic, cobol, fortran, pascal etc.

O RAC-DOS requer um micro da linha MSX com 64Kbytes de memoria (RAM) e um acionador de disco flexivel.

O disco RAC-DOS contem os seguintes arquivos:

RACDOS.SYS	ANTARTIC.COM
COMANDO.COM	BREAK.BAT
MANUAL.TXT	PACMAN.BAT
AUTOEXEC.BAT	HELICO.BAT
MOUSE.COM	PITFALL2.BAT

OBS. os arquivos de nome A, A1, A2, A3, A4 AX, B1, B2, BX, C, C1, C2 pertecem aos jogos que compoem seu disco.

Os arquivos em disco no sistema RAC-DOS podem ter de 1 a 8 caracteres e suas extensoes de 1 a 3. Podem ser digitados em letras maiusculas ou minusculas, separadas por um ponto, sendo registrados pelo RAC-DOS em letras maiusculas. Quando selecionado, o nome do arquivo pode vir acompanhado da designacao do drive em que reside.

Quando este for o drive titular, o acompanhamento de designacao e desnecessario.

O formato para trabalhar com o arquivo e o seguinte:

(designacao do drive):(nome do arq.)  
.(extensao)

ex: A:COMMAND.COM

Os seguintes caracteres podem ser utilizados na constituicao dos nomes dos arquivos e suas extensoes:

- de A a Z
- de 0 a 9
- \$ & # % ' ( ) - @ \ ^ { } !

## 2. CARACTERES ESPECIAIS

Dois caracteres especiais podem ser usados para simplificar o seu trabalho com o nome dos arquivos e suas

extensoes: asterisco (\*) e o sinal de interrogacao (?).

O sinal de interrogacao em um arquivo ou extensao indica que qualquer, caracter pode ocupar aquela posicao.

ex: DIR AUTO?XEC.BAT

O asterisco pode ser utilizado como parte de um nome ou como um caracter indefinido ou ainda como um grupo de caracteres.

ex: DIR AUTO\*.BAT  
DIR \*.BAT  
DIR \*.\*

No primeiro exemplo sera listado todos os arquivos que tenham seus nomes comecando com auto e tenham como extensao .BAT, o segundo exemplo lista todos os arquivos que tenham extensao .BAT, e o terceiro exemplo lista todos os arquivos do diretorio. Observe que a utilizacao do asterisco em conjunto com outros comandos do DOS e uma ferramenta muito poderosa e destrutiva, como no caso do comando a seguir:

ex: DEL \*.\*

Este comando ira deletar todos os arquivos do disco independente do nome do arquivo ou extensao.

#### NOME DE ARQUIVOS ILEGAIS

Alguns arquivos sao tratados particularmente pelo RAC-DOS sendo designados nomes de 3 letras para seleciona-los. Estes nomes relacionados abaixo nao podem ser usados para designar arquivos ou extensoes.

AUX - Refere-se a uma entrada de ou saida para algum mecanismo auxiliar (tanto uma impressora como um drive).

CDN - Usado para referir-se a uma entrada do teclado ou saida para o console do terminal(video).

NU - Usado quando nao se quer criar um arquivo particularmente, mas o comando requer um arquivo de entrada ou saida.

LST OU PRN - Para referir-se a impressora.

Se for utilizado qualquer um destes nomes como um arquivo ou extensao, sera relacionado aos mecanismos acima citados.

Por exemplo: CON.XXX refere-se ao console e nao ao nome de arquivo.

## DIRETORIOS

O diretorio contem informacoes sobre o tamanho dos arquivos, a sua localizacao no disco e a data em que foram criados.

## TIPOS DE COMANDOS DO RAC-DOS

Existem dois tipos de comandos que sao:

- comandos internos
- comandos externos

Comandos internos sao aqueles incluidos no disco do sistema e sao os mais utilizados a saber:

BASIC	COPY	DATE
DEL	DIR	FORMAT
MODE	PAUSE	REN
REN	TIME	TYPE
VERIFY		

Comandos externos sao aqueles residentes em disco como arquivos do tipo .COM ou .BAT para que o sistema possa executa-los e necessario que o disco esteja no drive e este apto a le-lo.

## COMANDOS - INFORMACOES GERAIS

- Comandos e opcoes podem ser digitados em maiusculas, minusculas ou combinacao das duas

- Quando as instrucoes dizem "APERTE QUALQUER TECLA QUANDO PRONTO" pode-se apertar qualquer tecla, menos CONTROL-C.

- E necessario incluir a extensao quando se referir a um arquivo que ja possua uma.

- Um comando pode ser abortado enquanto esta sendo executado, pressionando-se CONTROL-C

- Quando comandos geram uma grande quantidade de informacao mandadas para

tela, esta automaticamente rodara a imagem para a entrada da proxima linha. Para dar pausa neste processo, que impede que as linhas sejam lidas, pressione CONTROL-S.

#### ARQUIVO AUTOEXEC.BAT

Quando se liga o micro, carregando o RAC-DOS, o processador procura um arquivo chamado AUTOEXEC.BAT.

Este arquivo e automaticamente carregado e executado, quando encontrado no disco. Lembre-se que AUTOEXEC.BAT inicia uma bateria de comandos.

#### COMO CRIAR UM ARQUIVO TIPO BATCH

Para criar um arquivo automatico a partir do teclado digite:

```
COPY CON AUTOEXEC.BAT
```

Com este comando voce prepara o micro para mandar as informacoes digitadas no teclado para um arquivo que ira se chamar AUTOEXEC.BAT, em seguida digite os comandos desejados

```
REM ** VAI RODAR O PROGRAMA  
REM ** CADASTRO **  
BASIC CADASTRO
```

Apos digitar todos os comandos do arquivo digite:

<CTRL-Z> e em seguida <RETURN>

Estos dois ultimos comandos gravam os comandos digitados anteriormente no arquivo AUTOEXEC.BAT

Em um arquivo do tipo BATCH voce pode digitar qualquer comando RAC-DOS ou uma serie de comandos.

#### TECLAS DE EDICAO DO RAC-DOS

Pode-se editar sua ultima linha de comando atraves de algumas teclas de seu micro que sao:

seta a direita - copia 1 caracter da linha anterior.

seta a esquerda - apaga o ultimo caracter digitado.

seta para baixo - copia todos os caracteres da linha anterior.

seta para cima - apaga todos os caracteres da linha corrente

## ERROS DE DISCO

Caso ocorra um erro de disco durante a execucao de um comando ou programa, o sistema tenta por tres vezes repetir a operacao, caso o problema nao sera superado uma das mensagens abaixo sera apresentada.

### DISCO PROTEGIDO

Esta mensagem indica que o disco inserido esta protegido contra gravacoes.

### NAO PRONTO

Indica que o drive selecionado nao esta pronto para operacao.

### ERRO DE DISCO.

Aborta, Ignora, Tenta de novo

O RAC-DOS aguarda uma resposta:

A - Aborta, termina a operacao e volta ao sistema

I - continua a operacao ignorando o erro

T - tenta de novo, repete a operacao utilize esta opcao apos corrigir o erro.

## COMANDOS DO RAC-DOS

Os comandos RAC-DOS estao descritos abaixo e seus sinonimos estao entre parenteses.

BASIC - Vai para o RAC-BASIC

COPY - Copia arquivos especificados

DATE - Apresenta e corrige a data

DEL - Deleta arquivos especificados (ERASE).

DIR - Lista o diretorio do disco.

FORMAT - Inicializa o disco para trabalhar com arquivos DMX-DOS.

MODE - Seleciona o modo do terminal de video.

PAUSE - Da uma pausa em um arquivo do tipo BATCH.

REM - Mostra um comentario em um arquivo BATCH.

REN - Renomeia um arquivo.

TIME - Apresenta e corrige a hora.

TYPE - Lista o conteudo de um arquivo.

VERIFY - Liga/desliga o modo verificacao.

## BASIC

BASIC <NOME DO ARQUIVO>

Este comando inicializa o basic de disco do RAC-DOS, se o nome do arquivo for especificado o mesmo sera carregado e executado automaticamente.

## COPY

COPY <NOME ARQ1.> <NOME ARQ2.>

Faz a copia do arquivo 1 para o arquivo 2.

```
ex: COPY DADOS.LIS DADOS1.LST
     COPY *.LIS TODOS.LIS
     COPY ARQ.PRE+ARQ1.PRE B:ARQT.PRE
     COPY *.* B:
```

Nos exemplos acima temos algumas das formas do comando copy que são explicadas abaixo:

No primeiro exemplo o arquivo de nome DADOS.LIS foi copiado para o arquivo DADOS1.LST no mesmo disco.

O segundo exemplo mostra uma combinação de arquivos onde todos os arquivos de extensão .LIS são copiados para o arquivo de nome TODOS.LIS no mesmo disco.

No terceiro exemplo temos a combinação do arquivo ARQ.PRE e do arquivo ARQ1.PRE no arquivo ARQT.PRE do disco do drive B, caso não exista o drive B o sistema pedirá que seja trocado o disco do drive A e o novo disco seja encarado como sendo o disco do drive B, após a cópia o sistema pedirá novamente para que o disco seja trocado para que o drive A seja novamente o drive titular.

O quarto exemplo mostra como deve-se proceder para fazer uma cópia total de um disco.

## DATE

DATE <DD>-<MM>-<AA>

Este comando mostra a data atual do sistema se digitado sem complemento, com o complemento os valores digitados devem ser a nova data.

DATE 08-08-88

A data do sistema é sempre gravada no diretório do disco toda vez que um arquivo for criado ou modifica-

do.

DEL

DEL <NOME ARQ.>

O comando del apaga todos os arquivos especificados.

DEL ARQUIVO.RES

DEL \*.\*

DIR

DIR <NOME ARQ.> (/P) (/W)

Este comando lista o diretorio do disco, se digitado sem nome de arquivo o comando listara todo o diretorio, caso seja digitado um nome de arquivo sem extensao sera listados todos os arquivos com este nome.

A opcao /P seleciona o modo de paginacao. Com /P a listagem do diretorio da uma pausa ao preencher a tela, para continuar digite qualquer tecla.

A opcao /W faz com que os arquivos sejam listados sem as especificacoes de tamanho, data de criacao e data de sua ultima alteracao, os nomes serao listados um em seguida do outro e quantos couberem em uma linha.

FORMAT

FORMAT

O format inicializa o disco preparando-o para ser utilizado pelo RAC-DOS. Este comando inicializa o diretorio do disco destruido portanto todos os arquivos que existentes no disco, um disco novo deve ser inicializado antes de ser utilizado.

Apos o comando ser digitado as seguintes mensagens apareceram na tela:

FORMAT

QUAL DRIVE?(A,B)

1-40 TRILHAS FACE SIMPLES

2-40 TRILHAS FACE DUPLA

3-80 TRILHAS FACE SIMPLES

4-80 TRILHAS FACE DUPLA

TECLE ALGO QUANDO PRONTO

Apos cada mensagem voce devera escolher a opcao que satisfaca ao seu sistema .

Normalmente voce utilizara a

opcao 2 - 40 trilhas face dupla.

MODE

MODE <LARGURA>

Este comando define a largura da tela que devera ser de 1 a 40 posicoes.

PAUSE

PAUSE [COMENTARIO]

Este comando causa uma parada no processamento normal que so retorna a execucao apos alguma tecla ser pressionada.

REM

REM [COMENTARIO]

O REM apresenta mensagens que estiverem na mesma linha que ele.

REN

REN <NOME1 ARQ.>, <NOME2 ARQ.>

O comando acima troca o nome do arquivo, o arquivo com o primeiro nome sera trocado pelo nome especificado em seguida.

TIME

TIME <HH>:<MM>:<SS>

O TIME mostra a hora e pode tambem modifica-la.

obs. caso o micro utilizado nao tenha relógio interno este comando nao e valido.

TYPE

TYPE <NOME ARQ.>

O comando TYPE lista o conteudo do arquivo especificado, nao sera possivel modificar o conteudo de um arquivo atraves deste comando.

VERIFY

VERIFY (ON/OFF)

Voce podera acionar o modo de



verificacao atraves deste comando, toda vez que dados sao gravados no disco, os mesmos sao lidos e verificados caso esta verificacao nao estiver correta ocorrerá um "ERRO DE E/S". O modo padrao de trabalho e VERIFY OFF, utilizando o modo ON a gravacao e mais confiavel mas precisa de um tempo maior para gravacao.

OBS. PARA UTILIZAR OS JOGOS QUE FAZEM PARTE DO SEU DISKET DIGITE APENAS O NOME DO JOGO QUE VOCE DESEJA JOGAR.

EX.           MOUSE  
              PITFALL2  
              ANTARTIC  
              BREAK  
              PACMAN  
              HELICO